logomat

MANUEL UTILISATEUR

Table de matières

Introduction 3

FONCTIONS DU LOGICIEL 3

1. ÉCRAN PRINCIPAL 4

1.1. Détails du Lecteur 4

1.2. Live Mode 4

1.3. Liste de Capture 4

2. AJOUTER ET RETIRER UN LECTEUR 5

2.1. Ajouter un Lecteur 5

2.2. Retirer un Lecteur 5

3. PROPRIÉTÉS DU LECTEUR 6

3.1. Code de Correspondance et Auto-apprentissage 6

3.2. Filtre de Liste des Captures 7

3.3. Mode Haute Vitesse 7

3.4. Réinitaliser les compteurs 7

3.5. Réglage des Images 7

3.5.1 Région d'Intérêt 8

4. SOMMAIRE DES LECTEURS 9

5. FORMATS 10

6. RÉGLAGE DU LOGICIEL 11

Ce document est propriété de LOGOMAT s.r.l.

La reproduction de tout ou partie de ce document, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdite sans expresse autorisation de LOGOMAT s.r.l.

Introduction

En plus d'être une guide pratique pour l'utilisation du logiciel Virtual DS, ce manuel décrit les caractéristiques principales du logiciel lui-même.

Le logiciel Virtual DS Vous permet de gérer et de surveiller plusieurs caméras Datalogic Matrix 210connectées en réseau.

Chaque caméra peut contrôler plusieurs types de code, à la fois 1D et 2D, compris le Code 39, UPC/EAN, Pharmacode, Datamatrix ECC 200 et les Codes QR.

FONCTIONS DU LOGICIEL

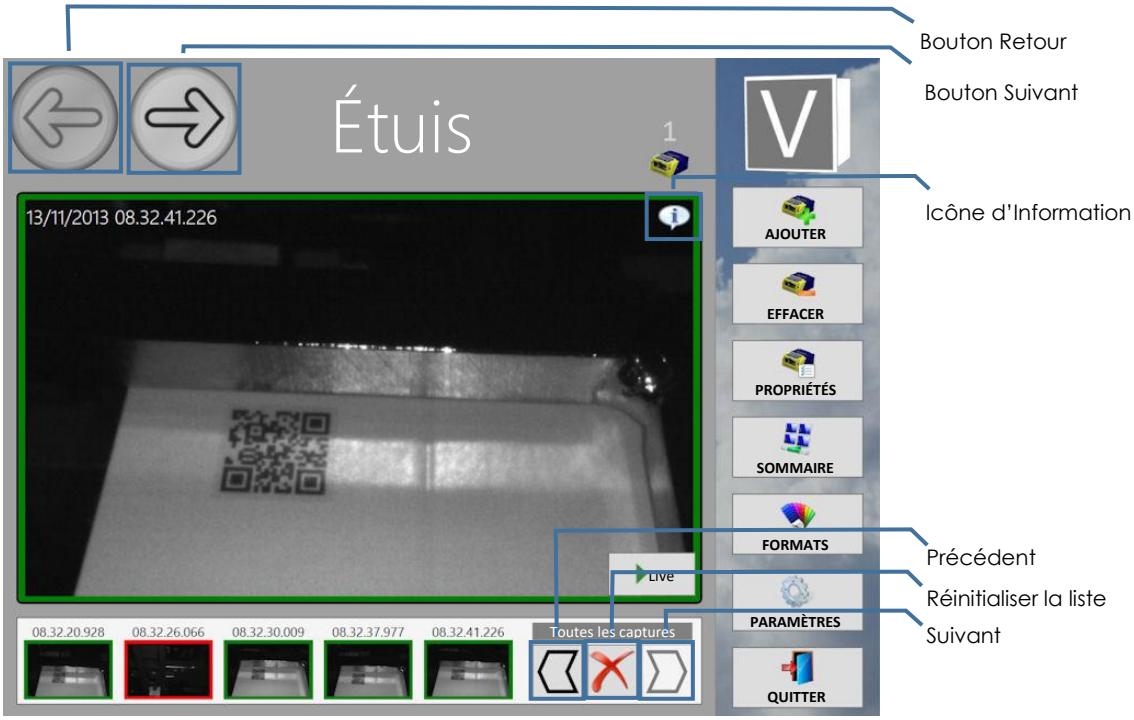
Le Logiciel Vous permet d'effectuer les opération suivantes:

- Affichage et surveillance plusieurs caméras à la fois
- Affichage et modification des paramètres principaux de fonctionnement pour chaque caméra
- Programmation multiple de toutes les cameras à l'aide des formats.

Ce document est propriété de LOGOMAT s.r.l.

La reproduction de tout ou partie de ce document, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdite sans expresse autorisation de LOGOMAT s.r.l.

1. ÉCRAN PRINCIPAL



Sur cet écran, Vous avez une vue globale du lecteur sélectionné.

La dernière image acquise par le lecteur est affichée au centre, tandis que la séquence des dernières captures est affichée an bas.

Sur la côté droite, Vous trouvez le menu des opérations grâce auquel Vous pouvez interagir avec les lecteurs connectés.

En haut, Vous pouvez voir le nom et l'index du lecteur, auquels Vous êtes connectés. Vous pouvez passer d'un lecteur à un autre en utilisant les boutons *Suivant* et *Retour*.

1.1. Détails du Lecteur

En appuyant sur l'icône *Information*, Vous pouvez afficher les informations détaillées du lecteur sélectionné, telles que le modèle du lecteur, la révision du firmware (microprogramme), l'adresse IP, l'adresse MAC et les compteurs.

1.2. Live Mode

Le bouton *Live* est affiché dans le coin inférieur gauche, au-dessus la dernière image acquise. En appuyant sur ce bouton, le lecteur passe en mode *Live*. Dans ce mode, le lecteur acquiert des images en mode continu et les affiche à l'écran.

Ce mode peut être utilise, par exemple, pour effectuer des réglages de montage tout en regardant toujours la zone capturée.

Pour quitter du mode *Live*, appuyer à nouveau le bouton *Live*.

1.3. Liste de Capture

La liste de capture au bas de l'écran Vous permet de visualiser les dernières 50 captures du lecteur sélectionné. Les dernières 5 captures sont toujours affichées. Pour parcourir la liste, utilisez les boutons *Suivant* et *Retour*. Pour filtrer les captures, faire référence à l'élément approprié dans les propriétés du lecteur.

Vous pouvez également effacer la liste des captures à tout moment en utilisant le bouton *Réinitialiser la Liste*.

Ce document est propriété de LOGOMAT s.r.l.

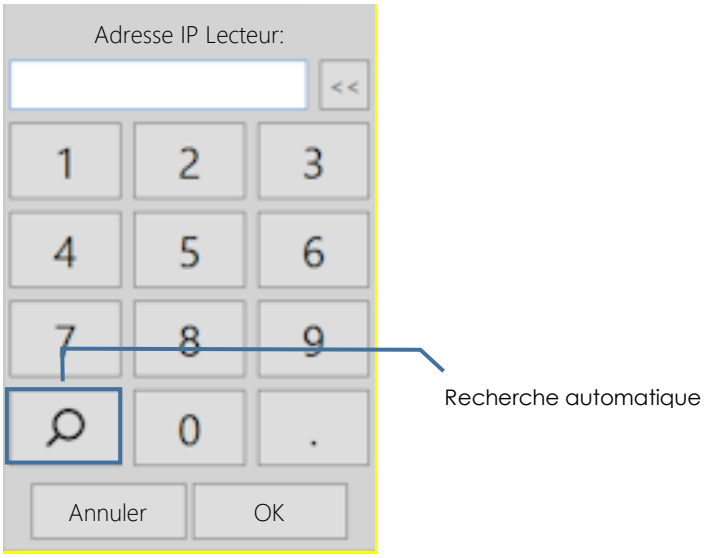
La reproduction de tout ou partie de ce document, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdite sans expresse autorisation de LOGOMAT s.r.l.

2. AJOUTER ET RETIRER UN LECTEUR

2.1. Ajouter un Lecteur

Pour connecter un nouveau lecteur, utiliser le bouton *Ajouter*.

Vous pouvez ajouter le lecteur en écrivant directement l'adresse IP ou en effectuant une recherche automatique à l'aide du bouton correspondant.



La recherche automatique peut trouver les lecteurs dans le Panneau Opérateur s'ils sont correctement configurés.

Par exemple, si le Panneau Opérateur appartient au réseau 192.168.1.x, la recherché automatique trouvera les lecteurs dont les adresses IP vont de 192.168.1.1 à 192.168.1.254, mais elle ne trouvera pas les lecteurs des autres réseaux, même s'ils sont connectés à la même machine.

2.2. Retirer un Lecteur

Afin de retirer un lecteur de la liste des lecteurs connectés, utiliser le bouton *Effacer*.

Le lecteur continuera à fonctionner normalement, mais il ne sera plus affiché et ses compteurs seront supprimés.

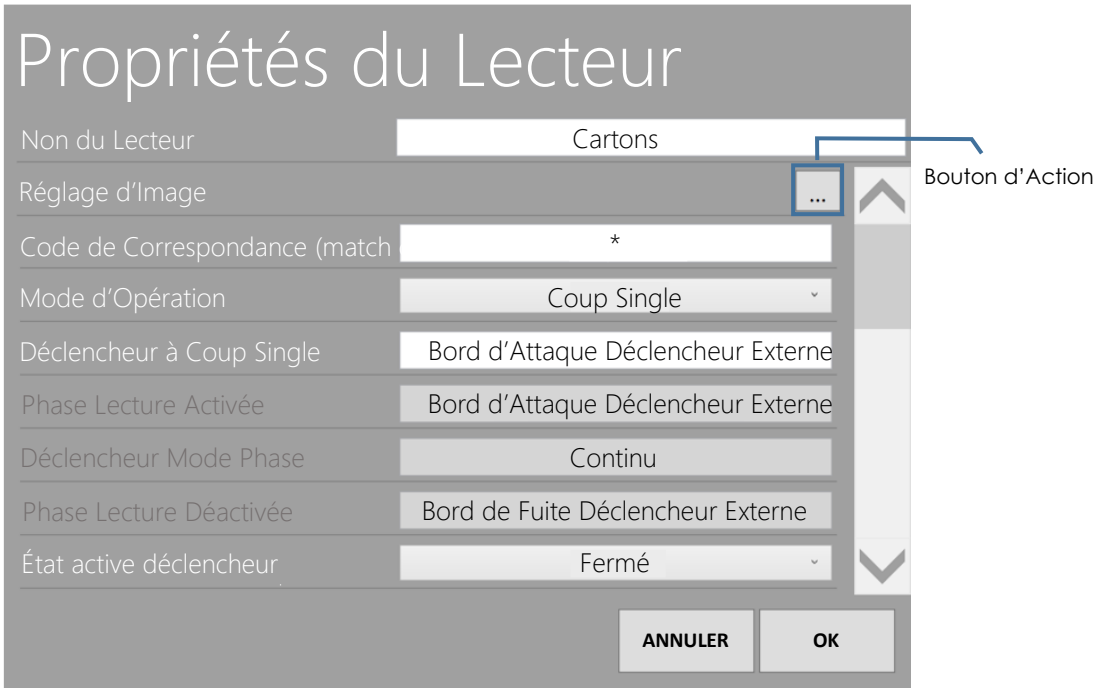
De plus, Vous ne pourrez plus accéder ni modifier ses paramètres de fonctionnement.

Si vous nécessitez revérifer le lecteur retiré, Vous pouvez le rajouter en utilisant le bouton *Ajouter*.

Ce document est propriété de LOGOMAT s.r.l.

La reproduction de tout ou partie de ce document, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdite sans expresse autorisation de LOGOMAT s.r.l.

3. PROPRIÉTÉS DU LECTEUR



En sélectionnant le bouton *Propriétés*, Vous accédez à l'écran présenté dans la figure.

Cet écran contient une liste des paramètres principaux du lecteur, tels que le nom, le code de correspondance (match code), le mode d'opération, entrée, sortie, les symboles utilisés et les compteurs.

Certaines propriétés sont actives et désactivés an fonction des valeurs définies. Par exemple, si le mode d'opération est défini sur *Single*, les paramètres de lecture en cours seront désactivés.

3.1. Code de Correspondance et Auto-apprentissage

Lorsque Vous appuyez le bloc de texte Code de Correspondance (Match Code), le logiciel Vous demandera si Vous souhaitez effectuer l'auto-apprentissage. En sélectionnant le bouton "OUI", le lecteur effectuera une prise de vue automatique et affichera la valeur lue dans le bloc de texte appropriée. Pour valider le paramètre, appuyer sur le bouton "OK".

De ce moment, si le code lu correspond à celui enregistré pendant cette procédure, chaque acquisition donnera un résultat "correcte", sinon un résultat "incorrecte".

Si vous ne souhaitez pas apprendre automatiquement le code, Vous pouvez répondre "Non" à la demande d'auto-apprentissage et saisir manuellement la valeur du code à reconnaître.

Nous Vous prions de noter que les caractères "*" et "?" ont une valeur de signet et ils sont donc interprétés de manière particulière:

Le caractère "*" signifie "n'importe quel texte". Par exemple, un code de correspondance comme "ABC*XYZ" rendra tous les codes commençant avec ABC et terminant avec XYZ – comme "ABC1XYZ", "ABC12XYZ" et "ABC123XYZ" – correctes, mais il rendra incorrecte tous les codes avec un début ou une fin différente, comme "12XYZ" ou "ABC123".

Le caractère "?" signifie " n'importe quel caractère". Par exemple, un code de correspondance comme "ABC? XYZ" rendra correcte tous les codes commençant avec ABC, terminant avec XYZ, mais comportant un seul caractère au milieu. Dans ce cas, codes comme "ABC1XYZ", "ABC5XYZ" et "ABC7XYZ" seront considérés correcte, mais codes comme "ABC12XYZ", "ABC123XYZ" et "ABC12" ne le sont pas.

Ce document est propriété de LOGOMAT s.r.l.

La reproduction de tout ou partie de ce document, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdite sans expresse autorisation de LOGOMAT s.r.l.

3.2. Filtre de Liste des Captures

Le *Filtre de Liste des Captures* Vous permet de filtrer les images affichées dans la liste des captures sur l'écran principal. Vous pouvez afficher toutes les acquisitions, seulement les codes corrects ou seulement les codes incorrects.

3.3. Mode Haute Vitesse

Le lecteur peut avoir besoin de fonctionner à des vitesses extrêmement élevées. Dans ce cas, le panneau opérateur peut n'être pas capable de gérer les données avec autant précision. Il faut donc sélectionner le mode haute vitesse.

Dans ce mode, le canal de transmission entre les lecteurs et le panneau opérateur vient interrompue – les images et les valeurs no sont plus affichés – mais le lecteur continue de fonctionner normalement. Même dans ce mode, Vous pouvez toujours accéder aux propriétés et changer les paramètres de fonctionnement du lecteur.

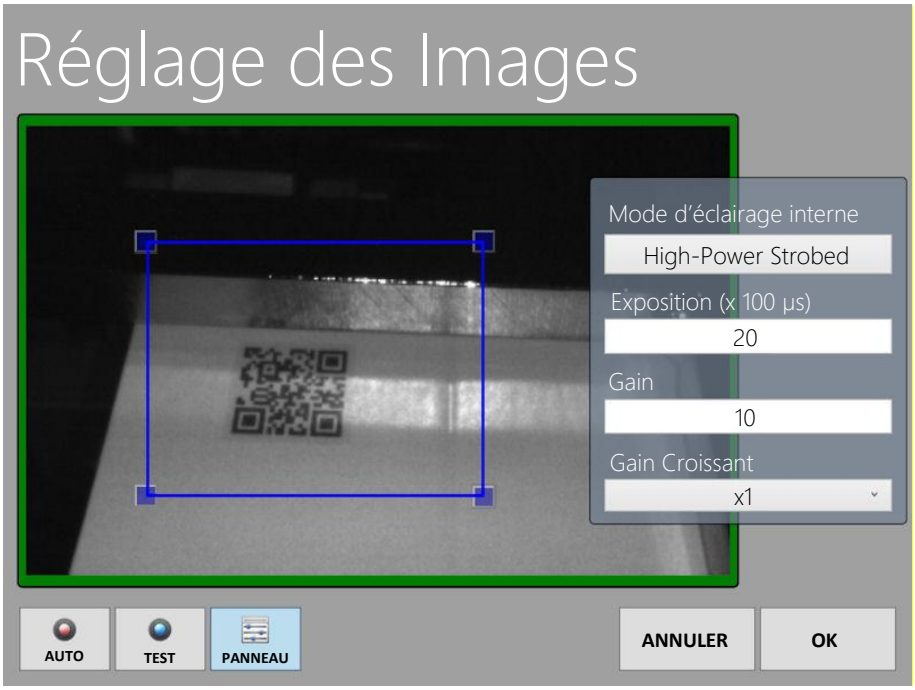
Une icône "foudre" est affichée sur l'écran principal et dans le résumé pour signaler que ce mode est utilisé.

3.4. Réinitaliser les compteurs

La dernière propriété est l'élément pour réinitialiser les compteurs. En appuyant le bouton *action* correspondant et en écrivant le mot de passe (si demandée), Vous pouvez réinitialiser les valeurs de tous les compteurs associés à ce lecteur.

3.5. Réglage des Images

En utilisant le bouton *action* de l'élément de Réglage des Images, Vous pouvez accéder à l'cran de réglage des images, où Vous pouvez modifier paramètres comme le type d'éclairage, le temps d'exposition, le gain et le multiplicateur de gain.



Les boutons Auto, Test et Panneau sont situés au bas de l'écran.

Le bouton Auto lance la procédure d'étalonnage automatique de l'image, en définissant les valeurs en fonction des meilleurs paramètres évalués par le lecteur, selon le mode d'éclairage interne sélectionné.

Ce document est propriété de LOGOMAT s.r.l.

La reproduction de tout ou partie de ce document, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdite sans expresse autorisation de LOGOMAT s.r.l.

Le bouton Test transfère les valeurs définies dans le Panneau et prend une photo avec les nouveaux paramètres transférés. Vous pouvez ensuite tester les paramètres et les modifier de temps en temps avant de les confirmer à l'aide du bouton OK.

Le bouton Panel déplace le panneau des réglages. Normalement, le panneau est affiché au-dessus de l'image. Cependant, pour une vue globale de l'mage acquise, Vous pouvez déplacer le panneau sur la côté de l'écran en utilisant ce bouton.

3.5.1 Région d'Intérêt

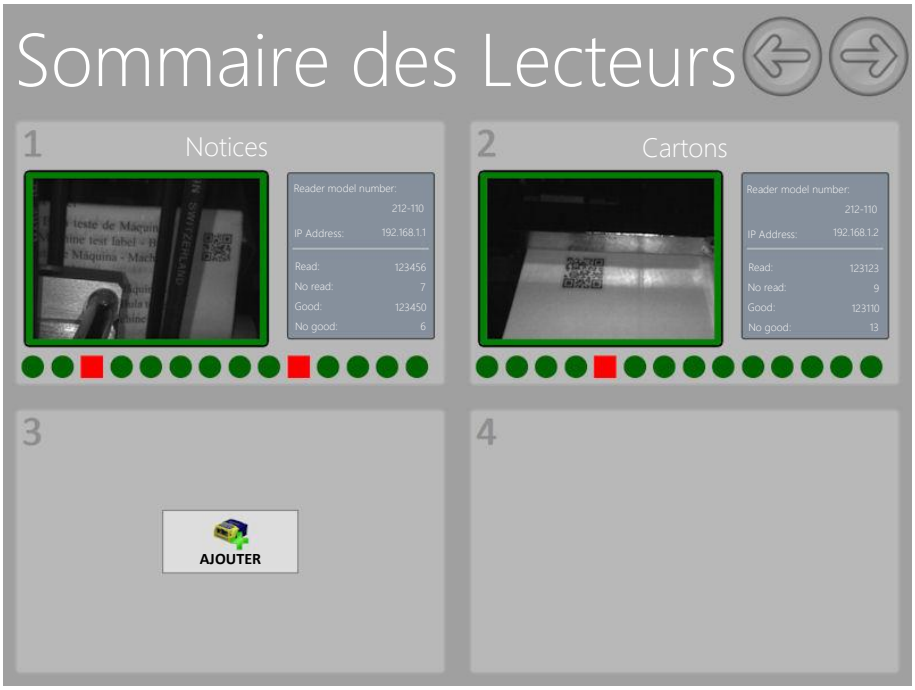
L'utilisateur peut aussi redimensionner la région d'intérêt dans laquelle le lecteur tentera de lire le code. Cette opération augmente les performances du lecteur and réduit le temps de décodage.

Pour ce faire, redimensionner le rectangle bleu qui enveloppe l'image de la camera, en déplaçant chaque coin avec les marqueurs de forme carrée.

Ce document est propriété de LOGOMAT s.r.l.

La reproduction de tout ou partie de ce document, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdite sans expresse autorisation de LOGOMAT s.r.l.

4. SOMMAIRE DES LECTEURS



Vous pouvez accéder cet écran en utilisant le bouton *Sommaire* sur l'écran principal.

Dans cette section, Vous pouvez une vue globale de tous les lecteurs connectés avec leurs informations principales.

Vous pouvez également ajouter un nouveau lecteur à partir de cette section en utilisant le bouton *Ajouter*.

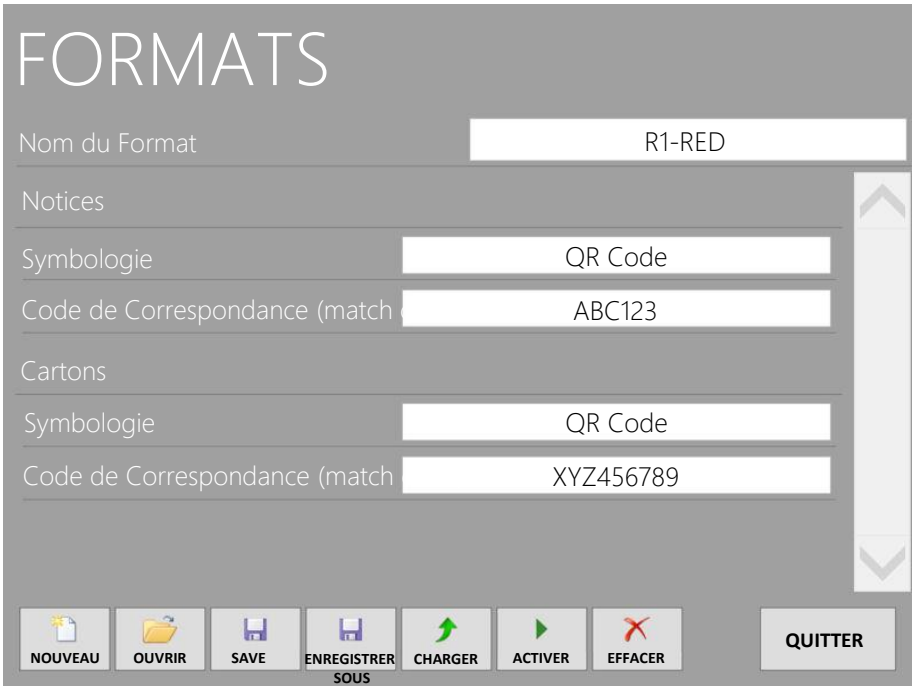
Il est à noter que, si il y a plus d'un lecteur connecté, cet écran est affiché an premier lors de l'activation du logiciel.

Pour accéder à l'écran principal d'un lecteur, sélectionner-le en appuyant sur le boc approprié.

Ce document est propriété de LOGOMAT s.r.l.

La reproduction de tout ou partie de ce document, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdite sans expresse autorisation de LOGOMAT s.r.l.

5. FORMATS



Le logiciel Virtual DS Vous permet de gérer groups de réglages and les enregistrer dans un fichier, de manière de les pouvoir récupérer at transférer à l'opérateur si nécessaire.

Pour ce faire, accédez à l'écran *Formats* en utilisant le bouton approprié sur l'écran principal.

En appuyant le bouton *Nouveau*, un nouveau format peut être crée.

Vous pouvez récupérer un des formats précédemment sauvegardée en utilisant le bouton *Ouvrir*.

Le bouton *Enregistrer* est utilisé pour enregistrer les groups de réglages sur un fichier. Les fichiers sont enregistrés dans le dossier "Virtual DS" du dossier "My Documents".

Le bouton *Enregistrer Sous…* est utilisé aussi pour enregistrer les groups de réglages, mais avec un nom différent.

En utilisant le bouton *Charger*, Vous pouvez récupérer les valeurs précédemment réglées dans les lecteurs.

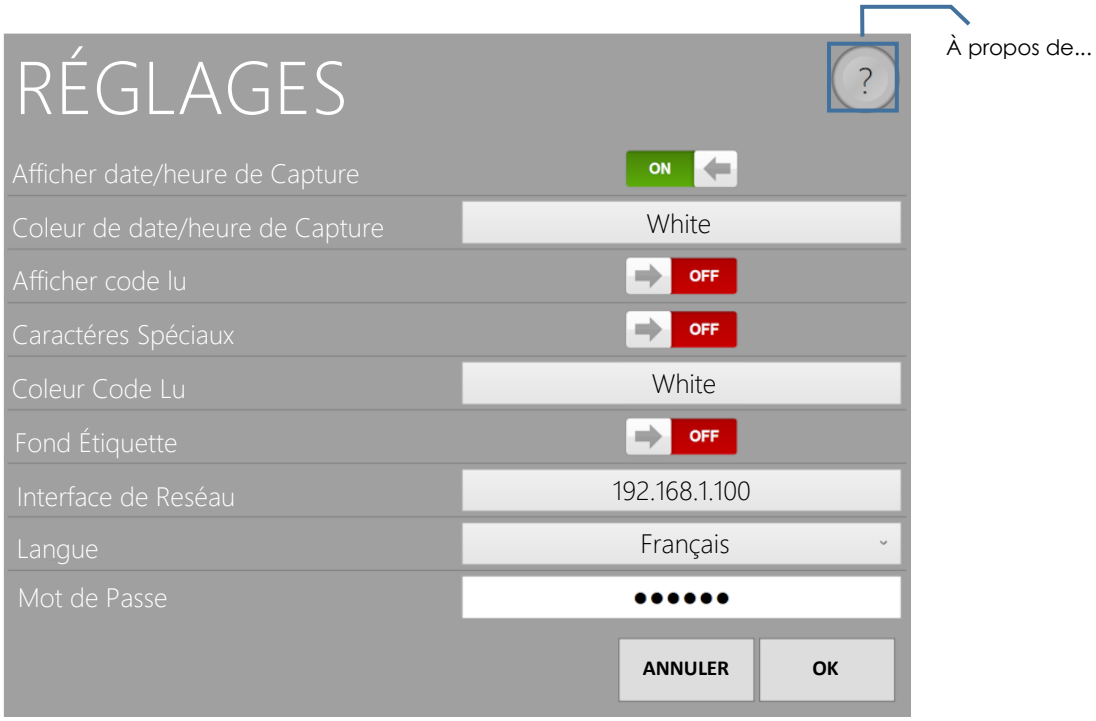
En utilisant le bouton *Activer*, les réglages actuellement affichés sont sauvegardés et transférés aux lecteurs connectés.

Le bouton *Effacer* supprime le format sélectionné et le fichier correspondant.

Ce document est propriété de LOGOMAT s.r.l.

La reproduction de tout ou partie de ce document, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdite sans expresse autorisation de LOGOMAT s.r.l.

6. RÉGLAGE DU LOGICIEL



Le bouton correspondant sur l'écran principal vous permet d'accéder à l'écran réglages.

Le bouton *À propos de...* affiche des informations sur le logiciel Virtual DS, telles que la version et les contacts pour obtenir de l'aide.

La liste fournit les paramètres du logiciel.

Afficher date/heure de capture active ou désactive l'affichage de la date et de l'heure de capture sur l'écran principal dans le coin supérieur gauche.

Couleur de date/heure de capture indique la couleur du texte, s'il est affiché.

Afficher code lu active ou désactive l'affichage de la valeur du code acquis par le lecteur.

Caractères spéciaux active ou désactive l'affichage des caractères spéciaux dans le code. Certains codes peuvent utiliser des caractères spéciaux qui ne peuvent pas être affichés, tels que, par exemple, la marque de paragraphe ou le séparateur <GS1>. En activant cette option, ces caractères seront affichés sous leur forme hexadécimale. Si l'option est désactivée, elles n'apparaîtront pas.

Couleur code lu indique la couleur du texte, s'il est affiché.

Fond Étiquette - si activé - ajoute un arrière-plan à la date/heure et lit le code pour améliorer la lisibilité.

Interface réseau vous permet de sélectionner la carte réseau à utiliser. Vous devez définir cette option si l'ordinateur dispose de plusieurs cartes réseau. Sélectionnez celui auquel les lecteurs sont connectés.

Langue vous permet de sélectionner la langue du texte du logiciel.

Mot de passe vous permet de changer le mot de passe utilisé par le logiciel pour les opérations qui le nécessitant. Remarque: si Virtual DS est intégré au logiciel DSMC, le mot de passe à utiliser est celui de l'utilisateur actuel du logiciel DSMC.

MOT DE PASSE PAR DEFAULT: ***Ad1023***

Ce document est propriété de LOGOMAT s.r.l.

La reproduction de tout ou partie de ce document, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdite sans expresse autorisation de LOGOMAT s.r.l.