logomat

MANUALE UTENTE

Indice

Introduzione

FUNZIONALITÀ SOFTWARE **3**

1. SCHERMATA PRINCIPALE **4**

1.1. Dettagli lettore **4**

1.2. Modalità Live **4**

1.3. Lista risultati **4**

2. AGGIUNTA E RIMOZIONE DI UN LETTORE **5**

2.1. Aggiunta **5**

2.2. Rimozione **5**

3. PROPRIETÀ DEL LETTORE **6**

3.1. Match code e autoapprendimento **6**

3.2. Filtro lista risultati **6**

3.3. Modalità per velocità elevata **7**

3.4. Reset contatori **7**

3.5. Impostazioni immagine **7**

3.5.1 Area di ricerca **8**

4. RIEPILOGO LETTORI **9**

5. FORMATI **10**

6. IMPOSTAZIONI PROGRAMMA **11**

7. RISOLUZIONE DEI PROBLEMI **12**

7.1. Disconnessione e riconnessione **12**

7.2. Sostituzione di un lettore guasto **12**

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.

La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.

Introduzione

Il presente manuale, oltre ad essere una guida pratica per l'utilizzo del software Virtual DS, ha lo scopo di evidenziare gli aspetti essenziali dello stesso software.

Il software Virtual DS consente di gestire e monitorare, nelle loro funzioni principali, più telecamere Datalogic Matrix 210, collegate in rete.

Ogni telecamera può controllare diverse tipologie di codice, 1D e 2D, tra cui Code 39, UPC/EAN, Pharmacode, Datamatrix ECC 200 e QR Code.

FUNZIONALITÀ SOFTWARE

Il software consente di effettuare le seguenti operazioni:

- visualizzazione e monitoraggio di più telecamere contemporaneamente
- visualizzazione e modifica dei principali parametri di funzionamento di ogni telecamera
- programmazione multipla di tutte le telecamere tramite formati

Se sul pannello operatore è presente e in esecuzione il software DSMC, le operazioni eseguite in questo software vengono registrate per la normativa CFR21 parte 11 dal software DSMC.

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.

La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.

1. SCHERMATA PRINCIPALE

Da questa schermata si ha una visione complessiva del lettore selezionato.

Nella parte centrale è visualizzata l'ultima immagine acquisita dal lettore, mentre nella parte inferiore è presente la sequenza degli ultimi risultati.

Sulla destra troviamo il menu delle operazioni, tramite il quale è possibile interagire con i lettori connessi.

Nella parte superiore è visibile il nome e l'indice del lettore al quale siamo collegati e tramite i pulsanti *Avanti* e *Indietro* ci si può spostare da un lettore all'altro.

1.1. Dettagli lettore

Toccando l'icona *Informazioni* è possibile visualizzare informazioni dettagliate sul lettore selezionato, quali il modello del lettore, la versione di firmware, l'indirizzo ip, l'indirizzo mac e i contatori.

1.2. Modalità Live

Nell'angolo in basso a destra, sopra l'ultima immagine acquisita, è presente il pulsante *Live*. Toccando questo pulsante il lettore passerà alla modalità Live. In questa modalità il lettore acquisisce immagini in modalità continua e le visualizza sullo schermo.

Questa modalità può essere utilizzata, ad esempio, per effettuare regolazioni di montaggio visualizzando sempre l'area inquadrata.

Per uscire dalla modalità Live toccare nuovamente il pulsante *Live*.

1.3. Lista risultati

La lista dei risultati presente nella parte inferiore dello schermo permette di visualizzare gli ultimi 50 risultati acquisiti dal lettore selezionato. Sono sempre visibili gli ultimi 5 risultati. Per muoversi all'interno della lista utilizzare i pulsanti *Precedente* e *Successivo*. Per filtrare i risultati consultare la voce apposita nelle proprietà del lettore.

È inoltre possibile cancellare la lista dei risultati in qualsiasi momento utilizzando il pulsante *Azzera lista*.

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.

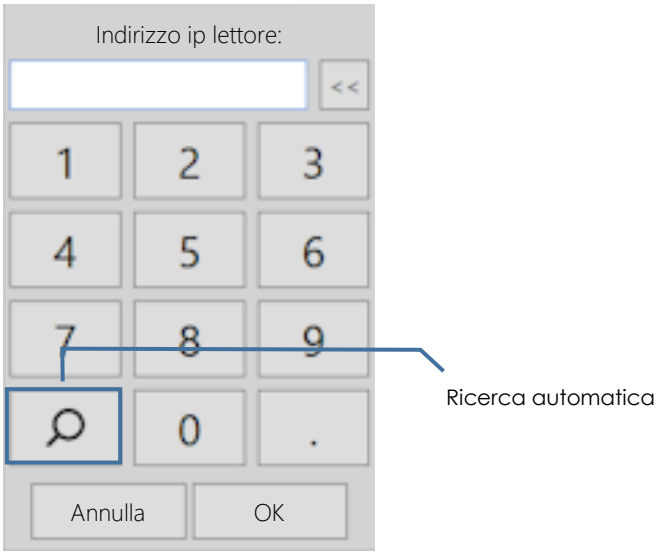
La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.

2. AGGIUNTA E RIMOZIONE DI UN LETTORE

2.1. Aggiunta

Per collegare un nuovo lettore utilizzare il pulsante *Aggiungi*.

È possibile aggiungere il lettore inserendo direttamente l'indirizzo ip, oppure avviando la ricerca automatica tramite l'apposito pulsante.



La ricerca automatica troverà i lettori presenti nella rete del pannello operatore, purché opportunamente configurati.

Ad esempio, se il pannello operatore appartiene alla rete 192.168.1.x, la ricerca automatica troverà i lettori i cui indirizzi ip vanno da 192.168.1.1 a 192.168.1.254, ma non i lettori appartenenti ad altre reti anche se collegati allo stesso switch della macchina.

2.2. Rimozione

Per rimuovere un lettore dall'elenco dei lettori connessi, utilizzare il pulsante *Rimuovi*.

Il lettore continuerà a funzionare normalmente, ma non verrà più visualizzato e i suoi contatori verranno rimossi.

Inoltre non sarà più possibile accedere e modificare i suoi parametri di funzionamento.

Per controllare nuovamente il lettore rimosso è sempre possibile aggiungerlo nuovamente tramite il pulsante *Aggiungi*.

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.

La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.

3. PROPRIETÀ DEL LETTORE

Selezionando il pulsante *Proprietà* si avrà accesso alla schermata mostrata in figura.

In questa schermata è presente l'elenco delle principali impostazioni del lettore, come nome, match code, modalità operativa, input, output, simbologia utilizzata e contatori.

Alcune proprietà si abilitano e disabilitano in base ai valori impostati. Ad esempio, se la modalità operativa è impostata su Singolo, allora le impostazioni relative alla lettura in fase saranno disabilitate.

3.1. Match code e autoapprendimento

Toccando il campo di testo relativo al Match code il programma chiederà se si vuole effettuare un apprendimento automatico. Selezionando il pulsante "Sì", il lettore effettuerà uno scatto automatico e visualizzerà il valore letto nella rispettiva casella di testo. Per accettare questa impostazione premere il tasto "OK".

Da questo momento in avanti, ad ogni acquisizione, se il codice letto corrisponderà a quello memorizzato durante questa procedura verrà restituito un risultato di "buono", altrimenti verrà restituito un risultato di "non buono".

Se invece non si volesse apprendere automaticamente il codice, è possibile rispondere "No" alla richiesta di autoapprendimento e inserire manualmente il valore del codice da riconoscere.

Si noti che i caratteri "*" e "?" hanno valore di segnaposto, quindi vengono interpretati in modo particolare:

Il carattere "*" ha il significato di "qualsiasi testo". Ad esempio, un match code del tipo "ABC*XYZ" renderà buoni tutti i codici che iniziano con ABC e finiscono con XYZ come "ABC1XYZ", "ABC12XYZ" e "ABC123XYZ", ma cattivi i codici che hanno inizio o fine differenti come "12XYZ", "ABC123".

Il carattere "?" ha il significato di "qualsiasi carattere". Ad esempio, un match code del tipo "ABC?XYZ" renderà buoni i codici che iniziano con ABC, finiscono con XYZ, ma che nel mezzo hanno un solo carattere. In questo caso infatti saranno buoni i codici "ABC1XYZ", ABC5XYZ", "ABC7XYZ", ma non i codici "ABC12XYZ", "ABC123XYZ" e "ABC12".

3.2. Filtro lista risultati

La voce *Filtro lista risultati* permette di filtrare le immagini visualizzate nella lista risultati della schermata principale. È possibile visualizzare tutte le acquisizioni, soltanto i codici buoni o soltanto i codici non buoni.

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.
La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.

3.3. Modalità per velocità elevata

È possibile che il lettore debba funzionare a velocità estremamente elevate. In questi casi, il pannello operatore potrebbe non essere in grado di gestire i dati in modo altrettanto puntuale. È quindi necessario impostare la modalità per velocità elevata.

In questa modalità il canale di trasmissione dati fra lettore e pannello operatore si interrompe, non visualizzando più le immagini e i valori, ma il lettore prosegue nel suo normale funzionamento. Anche in questa modalità, è sempre possibile accedere alle proprietà e modificare i parametri di funzionamento del lettore.

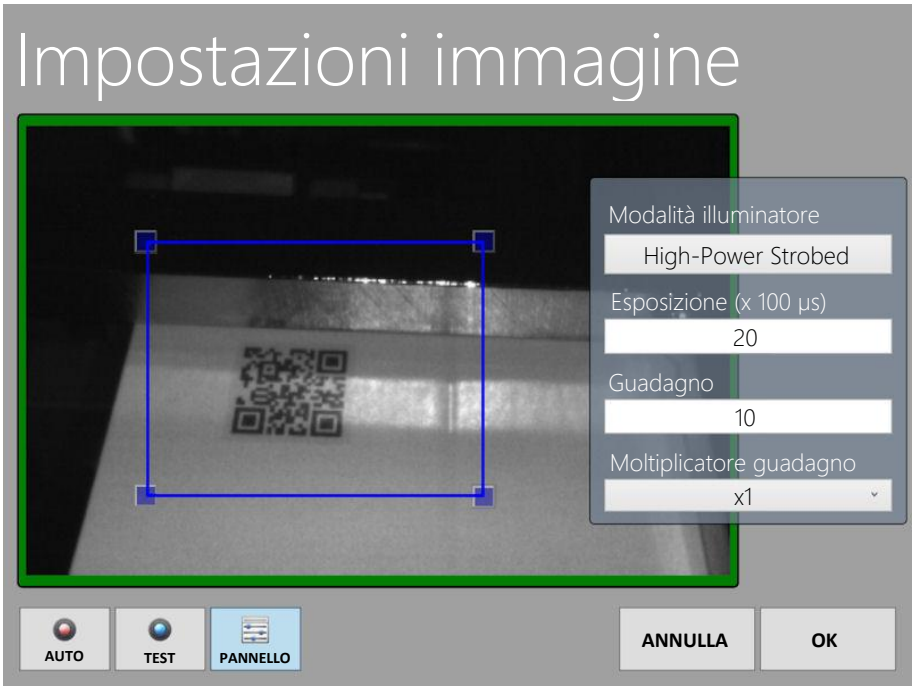
L'icona di un fulmine viene visualizzata nella schermata principale e nel riepilogo per indicare l'utilizzo di questa modalità.

3.4. Reset contatori

Come ultima proprietà è presente la voce Reset contatori. Toccando il relativo pulsante *azione*, e inserendo la password, ove richiesta, è possibile azzerare i valori di tutti i contatori relativi a questo lettore.

3.5. Impostazioni immagine

Attraverso il pulsante *azione* della voce Impostazioni immagine è possibile accedere alla schermata omonima, nella quale è possibile modificare parametri quali il tipo di illuminazione, il tempo di esposizione, il guadagno e il moltiplicatore del guadagno.



Nella parte inferiore della schermata sono presenti i pulsanti Auto, Test e Pannello.

Il pulsante Auto avvierà la procedura di calibrazione automatica dell'immagine, impostando i valori secondo i migliori parametri valutati dal lettore, in base alla modalità illuminatore impostata.

Il pulsante Test trasferirà quanto impostato nel pannello ed effettuerà uno scatto con i parametri appena trasferiti. Si potranno quindi testare i parametri modificandoli di volta in volta prima di confermarli con il pulsante OK.

Il pulsante Pannello muove il pannello delle impostazioni. Per impostazione predefinita il pannello è visualizzato sopra l'immagine, ma per una visione complessiva dell'immagine acquisita è possibile, tramite questo pulsante, spostare il pannello sul lato destro della schermata.

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.

La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.

3.5.1 Area di ricerca

È inoltre possibile restringere l'area di interesse per la ricerca del codice da leggere. Questa operazione ottimizza e rende più efficiente la lettura dei codici, riducendo anche i tempi di elaborazione.

Per fare ciò, ridimensionare il rettangolo blu che circonda l'immagine, spostando i quattro angoli evidenziati dai riquadri in ognuno di essi.

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.

La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.

4. RIEPILOGO LETTORI

Tramite il pulsante *Riepilogo* della schermata principale è possibile accedere alla schermata visualizzata.

In questa sezione è possibile avere una visione complessiva di tutti i lettori collegati con le rispettive informazioni principali.

Anche da qui è possibile aggiungere un nuovo lettore, con il pulsante *Aggiungi*.

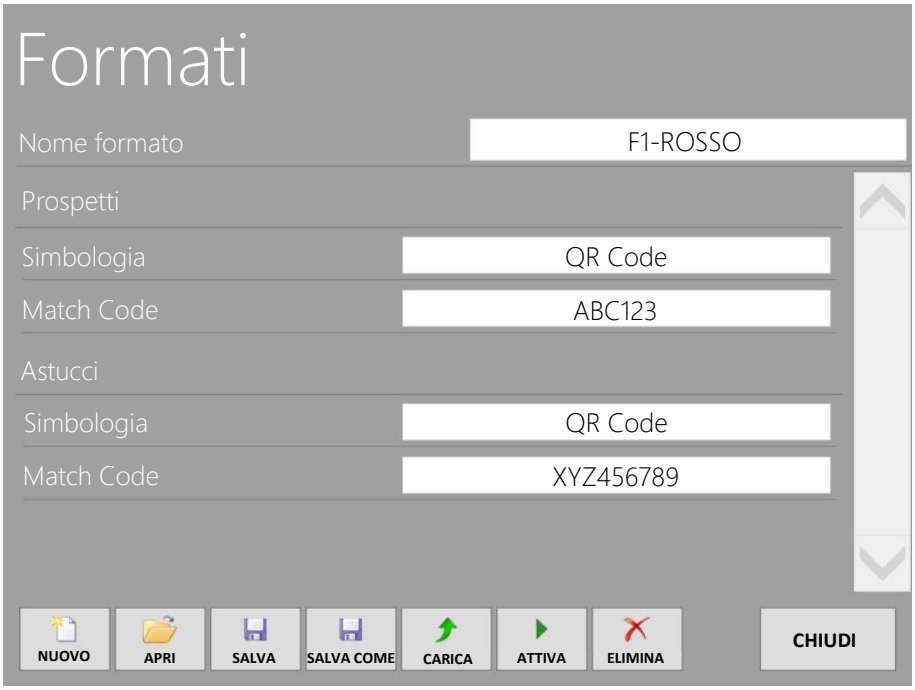
Si noti che questa schermata viene visualizzata per prima, all'avvio del programma, qualora ci fosse più di un lettore connesso.

Per accedere alla schermata principale di un lettore, selezionarlo toccando il riquadro specifico.

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.

La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.

5. FORMATI



Il software Virtual DS permette di gestire gruppi di impostazioni e salvarle su file, così da essere richiamate e trasferite all'occorrenza da parte dell'operatore.

Per fare questo, accedere alla schermata *Formati* utilizzando il pulsante dedicato nella schermata principale.

Toccando il pulsante *Nuovo* verrà creato un nuovo formato.

Con il pulsante *Apri* è possibile richiamare uno dei formati salvati in precedenza.

Il pulsante *Salva* è utilizzato per archiviare su file il gruppo di impostazioni creato. I file vengono salvati nella cartella "Virtual DS" all'interno della cartella "Documenti".

Il pulsante *Salva come* permette sempre di archiviare il gruppo di impostazioni visualizzato, ma con un nome differente.

Tramite il pulsante *Carica* è possibile richiamare i valori attualmente impostati sui lettori.

Con il pulsante *Attiva* le impostazioni attualmente visualizzate vengono salvate e trasferite ai lettori collegati.

Il pulsante *Elimina* cancella il formato selezionato ed elimina il file relativo.

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.
La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.

6. IMPOSTAZIONI PROGRAMMA

Dal relativo pulsante della schermata principale si accede alla schermata Impostazioni.

Il pulsante *Informazioni su…* visualizza le informazioni relative al software Virtual DS, quali ad esempio la versione e i contatti per l'assistenza.

Nell'elenco sono disponibili le impostazioni del programma.

Visualizza data/ora acquisizione abilita o disabilita la visualizzazione della data e dell'ora dell'acquisizione nella schermata principale nell'angolo in alto a sinistra.

Colore data/ora acquisizione indica il colore della scritta, se visualizzata.

Visualizza codice letto abilita o disabilita la visualizzazione del valore del codice acquisito dal lettore.

Caratteri speciali abilita o disabilita la visualizzazione dei caratteri speciali all'interno del codice. All'interno di alcuni codici possono essere utilizzati dei caratteri speciali non visualizzabili come, ad esempio, il carattere di andata a capo o il separatore <GS1>. Abilitando questa opzione tali caratteri saranno visualizzati nella loro forma esadecimale. Se disabilitata non verranno visualizzati.

Colore codice letto indica il coloro della scritta, se visualizzata.

Sfondo etichette, se abilitato, aggiunge uno sfondo alle scritte della data/ora e del codice letto, per una migliore leggibilità.

Interfaccia di rete permette di selezionare la scheda di rete da utilizzare. È necessario impostare questa opzione se il computer dispone di più schede di rete. Selezionare quella a cui sono connessi i lettori.

Lingua permette di selezionare la lingua dei testi del programma.

Password permette di modificare la password utilizzata dal programma per le operazioni che lo richiedo. Si noti che, se il sistema Virtual DS è integrato in un pannello con software DSMC, la password da utilizzare è quella dell'utente corrente sul software DSMC.

PASSWORD PREDEFINITA: ***Ad1023***

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.

La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.

7. RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

7.1. Disconnessione e riconnessione

Qualora si verificasse una disconnessione del lettore, è possibile effettuare un tentativo di riconnessione manuale premendo l'apposito pulsante mostrato in figura.

7.2. Sostituzione di un lettore guasto

Nel caso in cui un lettore non sia più funzionante, bisognerà procedere alla sostituzione nella modalità indicata di seguito:

1- Spegnere la macchina e smontare il lettore da sostituire.
2- Installare non più di un lettore di scorta (venduto separatamente) alla volta provvedendo sia al collegamento elettrico che ethernet.
3- Riaccendere la macchina e attendere il caricamento del software.
4- Entrare nella schermata del lettore da sostituire e premere il pulsante indicato in figura.
5- Previa conferma dell'operazione, il software avvierà la comunicazione con il lettore di scorta e lo riprogrammerà con i parametri essenziali relativi al lettore precedente.
6- Se ci sono altri lettori da sostituire, ripetere i passaggi da 1 a 5.
7- Una volta che tutti i lettori sono nuovamente funzionanti e comunicano correttamente, riattivare il formato corrente al fine di assicurarsi che i codici da controllare siano corretti.
8- Si noti inoltre che alcune impostazioni come la configurazione degli I/O e i parametri dell'immagine, se erano state modificate rispetto ai valori predefiniti, devono essere ricontrollate e, se necessario, corrette.

La presente documentazione è proprietà di LOGOMAT s.r.l.
La riproduzione totale o parziale di questo documento è vietata senza autorizzazione esplicita di LOGOMAT s.r.l.