Logomat

MANUAL DO USUÁRIO

Índice

Introdução 3

FUNÇÕES DO SOFTWARE **3**

1. TELA PRINCIPAL **4**

1.1. Detalhes leitor **4**

1.2. Modo ao Vivo [Live] **4**

1.3. Lista de capturas **4**

1.4. Acrescentando um leitor **5**

1.5. Removendo um leitor **5**

2. PROPRIEDADES DO LEITOR **6**

2.1. Código de correspondência e autoaprendizagem **6**

2.2. Filtro da lista de captura **7**

2.3. Modo Alta Velocidade **7**

2.4. Zerar contadores **7**

2.5. Configurações de imagem **7**

2.5.1 Região de interesse 8

3. RESUMO DO LEITOR **9**

4. RECEITAS **10**

5. CONFIGURAÇÕES DE PROGRAMA **11**

Este documento é propriedade de LOGOMAT s.r.l.

A reprodução de qualquer parte deste documento é estritamente proibida sem a explícita autorização de LOGOMAT s.r.l.

Introdução

Além de ser um guia prático para o uso do software Virtual DS, este manual destaca as principais funções do próprio software.
O software Virtual DS permite que você gerencie e monitore múltiplas câmeras Datalogic Matrix 210 conectadas em rede.

Cada camera pode controlar diversos tipos de Código, tanto 1D quanto 2D, incluindo Code 39, UPC/EAN, Pharmacode, Datamatrix ECC 200 e QR Code.

FUNÇÕES DO SOFTWARE

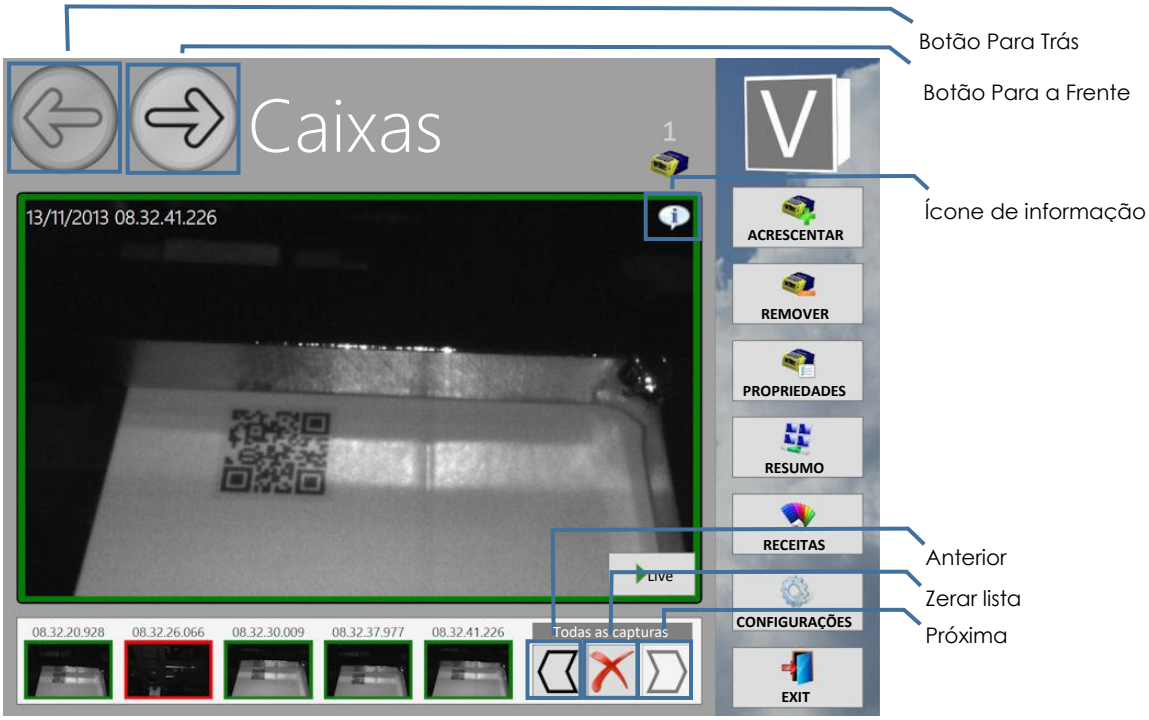
Este software permite que você faça as seguintes operações:

- Exibir e monitorar múltiplas câmeras de uma só vez
- Exibir e editar os principais parâmetros operacionais de cada câmera.
- Programação múltipla de todas as câmeras usando receitas

Este documento é propriedade de LOGOMAT s.r.l.

A reprodução de qualquer parte deste documento é estritamente proibida sem a explícita autorização de LOGOMAT s.r.l.

1. TELA PRINCIPAL



A partir desta tela você pode ter uma visão geral do leitor selecionado.

A última imagem registrada pelo leitor é exibida no centro, enquanto que a sequência das últimas capturas é mostrada na parte inferior.

Na direita há um menu de operações, através do qual você pode interagir com os leitores conectados.

Na parte superior você pode ver o nome e índice do leitor ao qual estamos conectados. Você pode mover de um leitor para outro usando os botões *Para a* Frente e *Para Trás.*

1.1. Detalhes leitor

Selecionando o ícone de Informação, você pode visualizar informações detalhadas do leitor selecionado, como modelo do leitor, versão do firmware, endereço IP, endereço MAC e contadores.

1.2. Modo ao Vivo [Live]

O botão *Live* é exibido no canto inferior esquerdo, acima da última imagem capturada. Tocando este botão, o leitor muda para o modo Ao Vivo. Nesse modo, o leitor captura imagens em modo contínuo, e as mostra na tela.

Esse modo pode ser usado, por exemplo, para fazer ajustes de montagem enquanto ainda vê a área capturada.

Para sair do modo *Live*, clique no botão *Live* novamente.

1.3. Lista de capturas

A lista de capturas na parte inferior da tela permite que você visualize as últimas 50 imagens capturadas pelo leitor selecionado. As últimas cinco capturas são sempre mostradas. Para se mover através da lista, use os botões *Anterior* e *Próxima*. Para filtrar as imagens, refira-se ao item adequado nas propriedades do leitor.

Você também pode deletar a lista de captura quando quiser, clicando no botão *Zerar lista.*

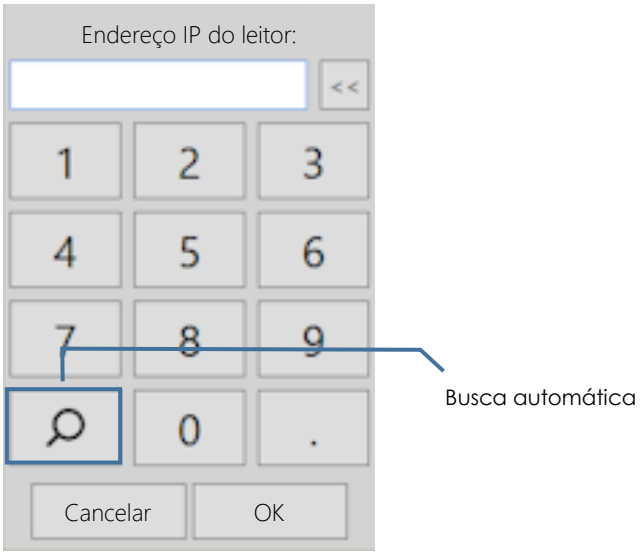
Este documento é propriedade de LOGOMAT s.r.l.

A reprodução de qualquer parte deste documento é estritamente proibida sem a explícita autorização de LOGOMAT s.r.l.

1.4. Acrescentando um leitor

Para conectar um novo leitor, use o botão *Adicionar*.

Você pode acrescentar um leitor escrevendo diretamente o endereço IP do leitor ou fazendo uma busca automática usando o botão correspondente.



A busca automática encontra leitores na rede do painel de operações desde que eles estejam configurados corretamente.

Por exemplo: se o painel de operações pertence à rede 192.168.1.x, a busca automática encontrará leitores cujo endereço IP varie de 192.168.1.1 a 192.168.1.254, mas não detectará leitores de outras redes, mesmo que conectados à mesma máquina.

1.5. Removendo um leitor

Para remover um leitor da lista de leitores conectados, use o botão *Remover*.

O leitor continuará funcionando normalmente, mas não mais será mais exibido, e seus contadores serão removidos.

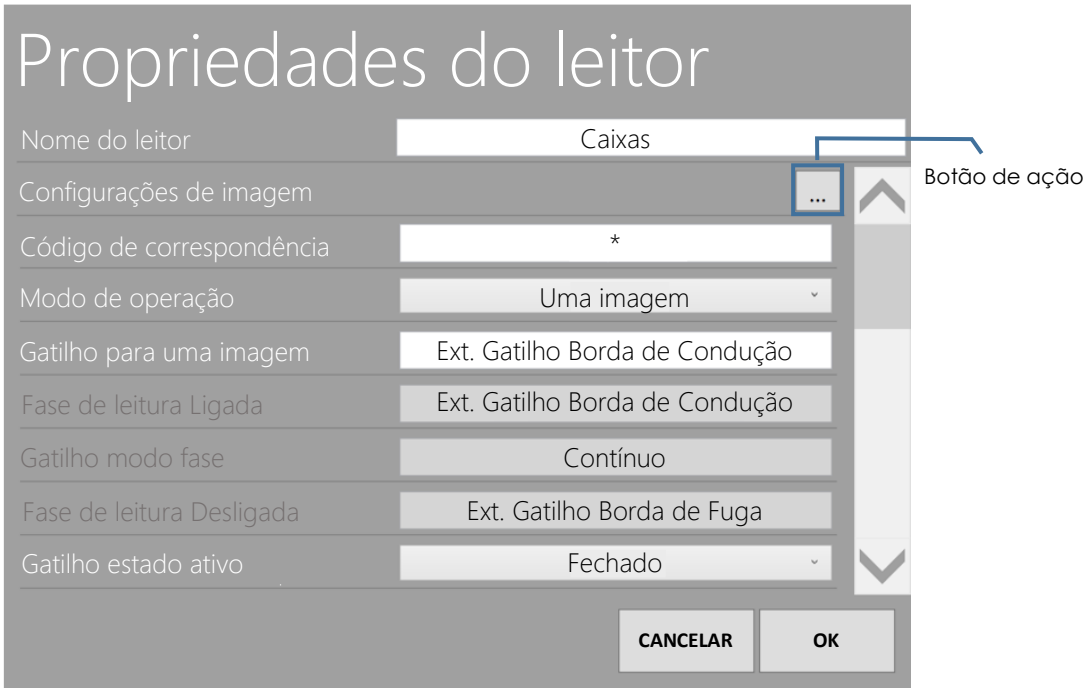
Além disso, você não mais poderá acessar e modificar os parâmetros operacionais do leitor.

Se você precisar conferir novamente o leitor removido, é possível adicioná-lo de volta através do botão *Adicionar*.

Este documento é propriedade de LOGOMAT s.r.l.

A reprodução de qualquer parte deste documento é estritamente proibida sem a explícita autorização de LOGOMAT s.r.l.

2. PROPRIEDADES DO LEITOR



Ao selecionar o botão *Propriedades*, você acessará a tela mostrada na figura.

Essa tela contém uma lista das principais configurações do leitor, como nome, código de correspondência, modo de operação, input, output, símbolos usados e contadores.

Algumas propriedades são habilitadas e desabilitadas conforme a configuração dos valores. Por exemplo: se o modo de operação está configurado para Único, as configurações da leitura em progresso serão desabilitadas.

2.1. Código de correspondência e autoaprendizagem

Quando você clica no campo do Código de Correspondência, o programa perguntará se você quer efetuar um aprendizado automático. Ao selecionar o botão "Sim", o leitor capturará uma imagem em automático e mostrará o valor lido no campo de texto correspondente. Para aceitar a configuração, aperte o botão "Ok".

Deste ponto em diante, se o código lido confere com o que for armazenado durante esse procedimento, cada captura retornará com um resultado "bom", caso contrário, retornará com um resultado "ruim".

Se você não quer aprender o código automaticamente, você pode responder "Não" ao pedido de autoaprendizagem, e colocar o valor manualmente para ser reconhecido.

Deve-se notar que os símbolos "*" e "?" têm um valor de placeholder e são, portanto, interpretados de uma maneira particular:

O "*" significa "qualquer texto". Por exemplo, um Código de correspondência como "ABC*XYZ", entenderá como "bom" todo código que começa com ABC e termina com XYZ – como "ABC1XYZ", "ABC12XYZ" e "ABC123XYZ", mas entenderá como "ruim" códigos com um início ou final diferentes – como "12XYZ" ou "ABC123".

O "?" significa "qualquer caractere". Por exemplo, um Código de Correspondência como "ABC? XYZ" entenderá como "bom" códigos começando com ABC, terminando com XYZ, mas exibindo apenas um caractere no meio além desses. Nesse caso, códigos como "ABC1XYZ", "ABC5XYZ" e "ABC7XYZ" são bons, mas códigos como "ABC12XYZ", "ABC123XYZ" e "ABC12" não o são.

Este documento é propriedade de LOGOMAT s.r.l.

A reprodução de qualquer parte deste documento é estritamente proibida sem a explícita autorização de LOGOMAT s.r.l.

2.2. Filtro da lista de captura

O *filtro da lista de captura* permite que você filtre as imagens exibidas na lista de capturas na tela principal. Você pode ver todas as imagens adquiridas, apenas os códigos bons ou apenas os códigos ruins.

2.3. Modo Alta Velocidade

O leitor pode precisar opera rem velocidades muito altas. Em tais casos, o painel de operações pode não conseguir lidar com os dados de maneira precisa. É, portanto, necessário configurar o modo de alta velocidade.

Nesse modo, o canal de transmissão de dados entre o leitor e o painel de operações é interrompido – as imagens e valores não são mais exibidos – mas o leitor continua a funcionar normalmente. Mesmo neste modo, é sempre possível acessar as propriedades e editar os parâmetros operacionais do leitor.

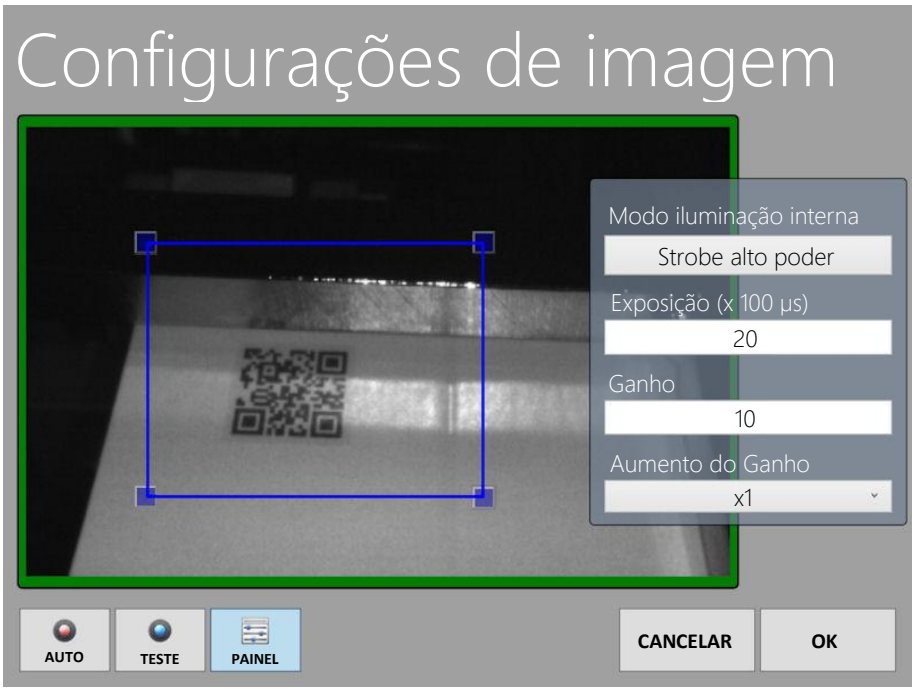
Um ícone de raio é exibido na tela principal e no resumo, para sinalizar que esse modo está sendo usado.

2.4. Zerar contadores

A última propriedade é o item zerar contadores. Ao clicar no botão de *ação* correspondente e colocando a senha (se necessário), você pode zerar os valores de todos os contadores relacionados a esse leitor.

2.5. Configurações de imagem

Ao usar o botão de *ação* de Configurações de Imagem, você pode acessar a tela de configurações de imagem, onde é possível editar parâmetros como tipo de luz, tempo de exposição, ganho e multiplicador do ganho.



Os botões Auto, Teste e Painel estão localizados na parte inferior da tela.

O botão Auto dará início a uma calibragem automática da imagem, configurando os valores de acordo com os melhores parâmetros avaliados pelo leitor, baseado no modo de iluminação interna selecionado.

O botão de teste transferirá os valores configurados no painel e fará uma imagem com os novos parâmetros transferidos. Você pode testar os parâmetros e editá-los de tempos em tempos antes de confirma-los usando o botão OK.

Este documento é propriedade de LOGOMAT s.r.l.

A reprodução de qualquer parte deste documento é estritamente proibida sem a explícita autorização de LOGOMAT s.r.l.

O botão painel move o painel de configurações. Por padrão, o painel é mostrado acima da imagem. Entretanto, para uma visão geral da imagem capturada, você pode mover o painel no lado direito da tela usando esse botão.

2.5.1 Região de interesse

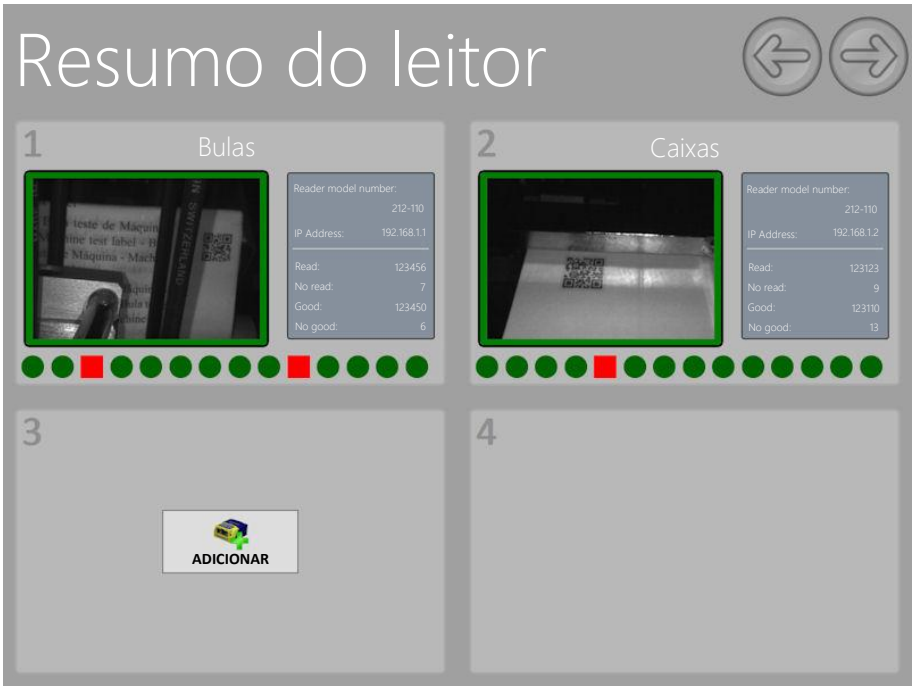
O usuário também pode redimensionar a região de interessa na qual o leitor lerá o Código. Essa operação melhora a performance do leitor e reduz o tempo de decodificação.

Para fazê-lo, redimensione o retângulo azul que contorna a imagem da câmera, movendo cada canto com os marcadores de forma quadrada.

Este documento é propriedade de LOGOMAT s.r.l.

A reprodução de qualquer parte deste documento é estritamente proibida sem a explícita autorização de LOGOMAT s.r.l.

3. RESUMO DO LEITOR



Você pode acessar esta tela usando o botão *Resumo* na tela principal.

Nesta seção, você pode obter uma visão geral de todos os leitores conectados, bem como suas principais informações.

Você pode adicionar um novo leitor a partir desta seção, usando o botão *Adicionar*.

Deve-se notar que, se há mais de um leitor conectado, essa tela é exibida assim que se inicia o programa.

Para acessar a tela principal de um leitor, selecione-o clicando no bloco específico.

Este documento é propriedade de LOGOMAT s.r.l.

A reprodução de qualquer parte deste documento é estritamente proibida sem a explícita autorização de LOGOMAT s.r.l.

4. RECEITAS

O software Virtual DS permite que você gerencie grupos de configurações e os salve em um arquivo, a de modo que eles possam ser resgatados e transferidos pelo operador conforme a necessidade.

Para fazer isso, acesse a tela *Receitas* usando o botão dedicado na tela principal.

Ao tocar no botão *Nova*, uma nova receita será criada.

Você pode resgatar uma receita previamente salva usando o botão *Abrir*.

O botão *Salvar* é usado para gravar o grupo de configurações em um arquivo. Os arquivos são salvos na pasta "Virtual DS", dentro da pasta "Meus Documentos".

O botão *Salvar como…* também é usado para gravar o grupo de configurações, mas com um nome diferente.

Usando o botão *Carregar,* você pode resgatar os valores atualmente configurados nos leitores.

Usando o botão Ativar, as configurações atualmente mostradas são salvas e transferidas aos leitores conectados.

O botão *Deletar deleta a receita selecionada e o arquivo correspondente*.

Este documento é propriedade de LOGOMAT s.r.l.

A reprodução de qualquer parte deste documento é estritamente proibida sem a explícita autorização de LOGOMAT s.r.l.

5. CONFIGURAÇÕES DE PROGRAMA

O botão correspondente na tela principal permite que você acesse a tela de configurações.

O botão *Sobre…* mostra informações sobre o software Virtual DS, como a sua versão e contatos para assistência.

A lista fornece as configurações do programa.

Mostrar data/hora da captura habilita ou desabilita a exibição da data e hora da captura de imagem na tela principal, no canto superior esquerdo.

Cor data/hora captura indica a cor do texto, se exibido.

Mostrar código lido habilita ou desabilita exibir o valor do Código lido pelo leitor.

Caracteres especiais habilita ou desabilita a exibição de caracteres especiais constantes no código. Alguns códigos podem usar caracteres especiais que não podem ser exibidos como se deve, por exemplo: o marcador de parágrafo ou o separador <GS1>. Ao habilitar essa opção, tais caracteres serão exibidos na sua forma hexadecimal. Se a opção estiver desabilitada, eles não aparecerão.

Cor Código lido indica a cor do texto, se exibida.

Etiqueta de fundo – se habilitada – acrescenta um fundo à data/hora e código lido, de forma a melhorar a leitura.

Interface de rede permite que você selecione o cartão de rede a ser usado. É necessário configurar essa opção se o computador tem múltiplos cartões de rede. Selecione aquele ao qual os leitores estão conectados.

Língua permite que você selecione a língua do texto do programa.

Senha permite que você modifique a senha usada pelo programa para as operações que a exigem. Nota: se o Virtual DS estiver integrado no software DSMC, a senha a utilizar é a do utilizador atual no software DSMC.

SENHA PADRÃO:	***Ad1023***

Este documento é propriedade de LOGOMAT s.r.l.

A reprodução de qualquer parte deste documento é estritamente proibida sem a explícita autorização de LOGOMAT s.r.l.