logomat

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Spis treści

Wprowadzenie **3**
FUNKCJE OPROGRAMOWANIA **3**
1. EKRAN GŁÓWNY **4**
1.1. Szczegóły dotyczące czytnika **4**
1.2. Tryb podglądu bieżącego **4**
1.3. Lista przechwyconych obrazów **4**
2. DODAWANIE I USUWANIE CZYTNIKA **5**
2.1. Dodawanie czytnika **5**
2.2. Usuwanie czytnika **5**
3. WŁAŚCIWOŚCI CZYTNIKA **6**
3.1. Kod dopasowania i automatyczne uczenie się **6**
3.2. Filtr listy przechwytywanych obrazów **7**
3.3. Tryb dużej prędkości **7**
3.4. Zerowanie liczników **7**
3.5. Ustawienia obrazu **7**
3.5.1 Region zainteresowania 8
4. PODSUMOWANIE CZYTNIKÓW **9**
5. RECEPTURY **10**
6. USTAWIENIA PROGRAMU **11**

Niniejszy dokument jest własnością LOGOMAT s.r.l.

Powielanie całości lub części tego dokumentu w jakiejkolwiek formie jest surowo zabronione bez wyraźnej zgody LOGOMAT s.r.l.

Wprowadzenie

Niniejsza publikacja to praktyczny przewodnik korzystania z oprogramowania Virtual DS, a także podręcznik przedstawiający główne cechy samego oprogramowania.

Oprogramowanie Virtual DS umożliwia zarządzanie i monitorowanie wielu podłączonych do sieci kamer Datalogic Matrix 210.

Każda kamera może sterować kilkoma typami kodów, zarówno 1D jak i 2D, w tym kodami 39, UPC/EAN, kodami farmakopealnymi, Datamatrix ECC 200 oraz kodami QR.

FUNKCJE OPROGRAMOWANIA

Oprogramowanie umożliwia wykonywanie następujących działań:

- wyświetlanie i monitorowanie wielu kamer jednocześnie
- wyświetlanie i edycja głównych parametrów pracy każdej z kamer
- wielokrotne programowanie wszystkich kamer z wykorzystaniem receptur

Niniejszy dokument jest własnością LOGOMAT s.r.l.

Powielanie całości lub części tego dokumentu w jakiejkolwiek formie jest surowo zabronione bez wyraźnej zgody LOGOMAT s.r.l.

1. EKRAN GŁÓWNY

Z tego ekranu widać ogólny widok wybranego czytnika.

Ostatni obraz pozyskany przez czytnik jest wyświetlany na środku, natomiast sekwencja ostatnich zdjęć jest wyświetlana na dole.

Po prawej stronie znajduje się menu operacyjne, za pomocą którego można komunikować się z podłączonymi czytnikami.

Na górze widać nazwę i indeks czytnika, do którego oprogramowanie jest obecnie podłączone. Za pomocą przycisków *Dalej* i *Wstecz* można przechodzić z jednego czytnika do drugiego.

1.1. Szczegóły dotyczące czytnika

Stuknięcie ikony *Informacje* umożliwia wyświetlenie szczegółowych informacji na temat wybranego czytnika, takich jak model czytnika, wersja oprogramowania układowego, adres IP, adres MAC i liczniki.

1.2. Tryb podglądu bieżącego

Przycisk *Podgląd bieżący* jest wyświetlany w lewym dolnym rogu, powyżej ostatnio uzyskanego obrazu. Po naciśnięciu tego przycisku czytnik przełącza się w tryb podglądu bieżącego. W tym trybie czytnik pozyskuje obrazy w trybie ciągłym i wyświetla je na ekranie.

Tryb ten może być używany, na przykład, do dokonywania regulacji montażu przy stałym oglądaniu uchwyconego obszaru.

Aby wyjść z trybu Podglądu bieżącego, naciśnij ponownie przycisk *Podgląd bieżący*.

1.3. Lista przechwyconych obrazów

Lista przechwyconych obrazów znajdująca się u dołu ekranu pozwala na przeglądanie ostatnich 50 przechwyceń wybranego czytnika. Ostatnie 5 zdjęć jest zawsze wyświetlanych. Aby poruszać się po liście, użyj przycisków *Poprzedni* i *Następny*. Aby przefiltrować zdjęcia, należy zapoznać się z odpowiednią pozycją we właściwościach czytnika.

Listę przechwyconych obrazów można również usunąć w dowolnym momencie za pomocą przycisku *Wyzeruj listę*.

Niniejszy dokument jest własnością LOGOMAT s.r.l.

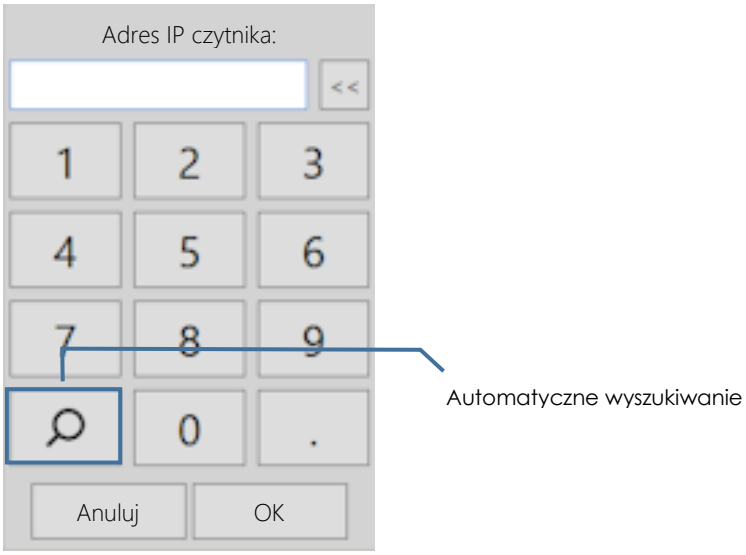
Powielanie całości lub części tego dokumentu w jakiejkolwiek formie jest surowo zabronione bez wyraźnej zgody LOGOMAT s.r.l.

2. DODAWANIE I USUWANIE CZYTNIKA

2.1. Dodawanie czytnika

Aby podłączyć nowy czytnik, użyj przycisku *Dodaj*.

Czytnik można dodać bezpośrednio wprowadzając adres IP lub przeprowadzając automatyczne wyszukiwanie za pomocą odpowiedniego przycisku.



Funkcja automatycznego wyszukiwania znajduje czytniki w sieci centrali operatora, o ile są one prawidłowo skonfigurowane.

Na przykład, jeśli panel operatorski należy do sieci 192.168.1.x, automatyczne wyszukiwanie znajdzie czytniki, których adresy IP mieszczą się w zakresie od 192.168.1.1.1 do 192.168.1.254, ale nie znajdzie czytników z innych sieci, nawet jeśli są podłączone do tej samej maszyny.

2.2. Usuwanie czytnika

Aby usunąć czytnik z listy podłączonych czytników, należy użyć przycisku *Usuń*.

Czytnik będzie działał normalnie, ale nie będzie już wyświetlany, a jego liczniki zostaną usunięte.

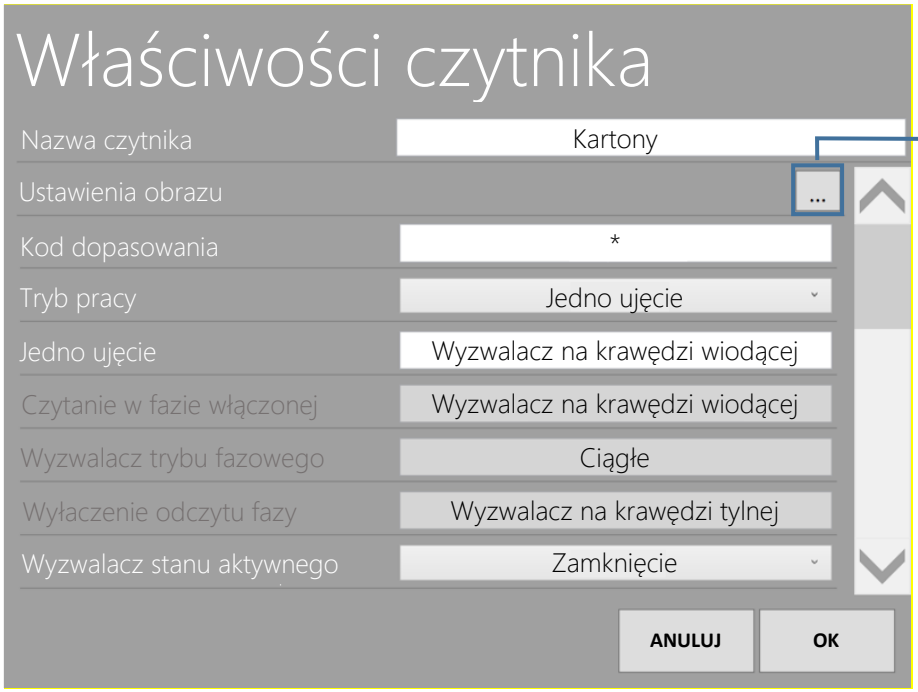
Ponadto, nie będzie można uzyskać dostępu do jego parametrów pracy i modyfikować ich.

Jeśli istnieje konieczność ponownego sprawdzenia usuniętego czytnika, można dodać go ponownie za pomocą przycisku *Dodaj*.

Niniejszy dokument jest własnością LOGOMAT s.r.l.

Powielanie całości lub części tego dokumentu w jakiejkolwiek formie jest surowo zabronione bez wyraźnej zgody LOGOMAT s.r.l.

3. WŁAŚCIWOŚCI CZYTNIKA



Wybór przycisku *Właściwości*, daje dostęp do ekranu pokazanego na rysunku.

Ekran ten zawiera listę głównych ustawień czytnika, takich jak nazwa, kod dopasowania, tryb pracy, wejście, wyjście, używane symbole i liczniki.

Niektóre właściwości są włączane i wyłączane zgodnie z ustawionymi wartościami. Na przykład, jeśli tryb pracy jest ustawiony na Pojedynczy, ustawienia dla odczytu bieżącego zostaną wyłączone.

3.1. Kod dopasowania i automatyczne uczenie się

Po dotknięciu pola tekstowego kodu dopasowania program zapyta, czy chcesz przeprowadzić automatyczne uczenie się. Po wybraniu przycisku „Tak" czytnik wykona automatyczny odczyt i wyświetli jego wartość w odpowiednim polu tekstowym. Aby zaakceptować to ustawienie, należy nacisnąć przycisk „OK".

Od tego momentu, jeśli odczytany kod odpowiada zapisanemu podczas tej procedury, każdy odczyt zwróci „dobry" wynik, w przeciwnym razie zwróci „zły" wynik.

Jeśli nie chcesz dopuścić do automatycznego uczenia się kodu, możesz odpowiedzieć „Nie" na żądanie automatycznego uczenia się i ręcznie wprowadzić wartość kodu, który ma być rozpoznany.

Należy zauważyć, że znaki „*" i „?" mają wartość zastępczą i dlatego są interpretowane w szczególny sposób:

Znak „*" oznacza „dowolny tekst". Na przykład, kod dopasowania taki jak „ABC*XYZ" sprawi, że wszystkie kody rozpoczynające się od ABC i kończące się na XYZ - takie jak „ABC1XYZ", „ABC12XYZ" i „ABC123XYZ" - będą dobre, ale uczynią kody z innym początkiem lub zakończeniem - takie jak „12XYZ" lub „ABC123" - złymi.

Znak „?" oznacza „dowolny znak". Na przykład, kod dopasowania, taki jak „ABC? XYZ" będzie tworzyć kody rozpoczynające się od ABC, kończące się na XYZ, ale z pojedynczym znakiem w środku dobrego kodu. W tym przypadku kody takie jak „ABC1XYZ", „ABC5XYZ" i „ABC7XYZ" są dobre, ale kody takie jak „ABC12XYZ", „ABC123XYZ" i „ABC12" już nie.

Niniejszy dokument jest własnością LOGOMAT s.r.l.

Powielanie całości lub części tego dokumentu w jakiejkolwiek formie jest surowo zabronione bez wyraźnej zgody LOGOMAT s.r.l.

3.2. Filtr listy przechwytywanych obrazów

Pozycja *Filtr listy przechwytywanych obrazów* umożliwia filtrowanie obrazów wyświetlanych na liście przechwyconych obrazów ekranu głównego. Można przeglądać wszystkie przechwycone, tylko dobre kody lub tylko nie dobre kody.

3.3. Tryb dużej prędkości

Czytnik może wymagać pracy z bardzo dużymi prędkościami. W takich przypadkach panel operatorski może nie być w stanie obsługiwać danych z taką dokładnością. W związku z tym konieczne jest ustawienie trybu dużej prędkości.

W tym trybie kanał transmisji danych pomiędzy czytnikiem a panelem operatorskim zostaje przerwany - obrazy i wartości nie są wyświetlane - ale czytnik kontynuuje swoją normalną pracę. Nawet w tym trybie można zawsze uzyskać dostęp do właściwości i edytować parametry pracy czytnika.

Na ekranie głównym i w podsumowaniu wyświetlana jest ikona przypominająca piorun, aby zasygnalizować, że ten tryb jest używany.

3.4. Zerowanie liczników

Ostatnią właściwością jest pozycja Zerowanie liczników. Po naciśnięciu odpowiedniego przycisku *funkcyjnego* i wprowadzeniu hasła (jeśli jest to wymagane) można wyzerować wartości wszystkich liczników związanych z tym czytnikiem.

3.5. Ustawienia obrazu

Za pomocą przycisku *akcji* w pozycji Ustawienia obrazu można uzyskać dostęp do ekranu Ustawienia obrazu, na którym można edytować parametry takie jak typ oświetlenia, czas ekspozycji, wzmocnienie i mnożnik wzmocnienia.

Przyciski Auto, Test i Panel znajdują się u dołu ekranu.

Przycisk Auto uruchamia automatyczną procedurę kalibracji obrazu, ustawiając wartości według najlepszych parametrów ocenianych przez czytnik, na podstawie wybranego trybu oświetlenia wewnętrznego.

Niniejszy dokument jest własnością LOGOMAT s.r.l.

Powielanie całości lub części tego dokumentu w jakiejkolwiek formie jest surowo zabronione bez wyraźnej zgody LOGOMAT s.r.l.

Przycisk Test przeniesie wartości ustawione w panelu i wykona zdjęcie z nowo przesłanymi parametrami. Następnie można przetestować parametry i edytować je od czasu do czasu przed ich potwierdzeniem przyciskiem OK.

Przycisk Panel przesuwa panel ustawień. Domyślnie panel jest wyświetlany nad obrazem. Jednakże, aby uzyskać ogólny widok uzyskanego obrazu, można przesunąć panel po prawej stronie ekranu za pomocą tego przycisku.

3.5.1 Region zainteresowania

Użytkownik może również zmienić rozmiar obszaru zainteresowania, w którym czytnik będzie próbował odczytać kod. Operacja ta zwiększa wydajność czytnika i skraca czas dekodowania.

W tym celu należy zmienić rozmiar niebieskiego prostokąta, który znajduje się na obrazie z kamery, przesuwając każdy róg za pomocą kwadratowych znaczników kształtu.

Niniejszy dokument jest własnością LOGOMAT s.r.l.

Powielanie całości lub części tego dokumentu w jakiejkolwiek formie jest surowo zabronione bez wyraźnej zgody LOGOMAT s.r.l.

4. PODSUMOWANIE CZYTNIKÓW

Dostęp do tego ekranu można uzyskać za pomocą przycisku *Podsumowanie* na ekranie głównym.

W tej sekcji można uzyskać ogólny widok wszystkich podłączonych czytników z ich głównymi informacjami.

Nowy czytnik można dodać również z tej sekcji za pomocą przycisku *Dodaj*.

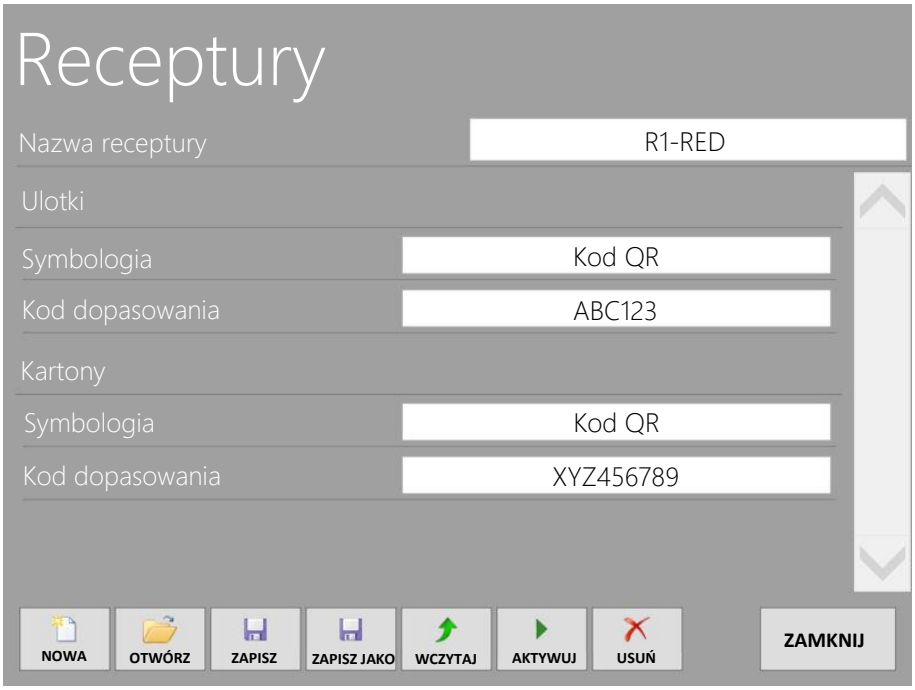
Należy zauważyć, że jeśli jest więcej niż jeden podłączony czytnik, ekran ten jest wyświetlany najpierw przy uruchamianiu programu.

Aby uzyskać dostęp do ekranu głównego czytnika, należy wybrać go, stukając określone pole.

Niniejszy dokument jest własnością LOGOMAT s.r.l.

Powielanie całości lub części tego dokumentu w jakiejkolwiek formie jest surowo zabronione bez wyraźnej zgody LOGOMAT s.r.l.

5. RECEPTURY



Oprogramowanie Virtual DS umożliwia zarządzanie grupami ustawień i zapisywanie ich w pliku, dzięki czemu mogą być one w razie potrzeby wyszukiwane i przesyłane przez operatora.

W tym celu należy przejść do ekranu *Receptury* za pomocą dedykowanego przycisku na ekranie głównym.

Po naciśnięciu przycisku *Nowa zostanie* utworzony nowa receptura.

Jedna z wcześniej zapisanych receptur może zostać odzyskana za pomocą przycisku *Otwórz*.

Przycisk *Zapisz* służy do zapisywania grupy ustawień utworzonych w pliku. Pliki są zapisywane w folderze „Virtual DS" znajdującym się w folderze „Moje dokumenty".

Przycisk *Zapisz jako* służy również do zapisywania grupy ustawień, ale z inną nazwą pliku.

Za pomocą przycisku *Wczytaj* można pobrać wartości aktualnie ustawione na czytnikach.

Za pomocą przycisku *Aktywuj*, aktualnie wyświetlane ustawienia są zapisywane i przesyłane do podłączonych czytników.

Przycisk *Usuń* usuwa wybraną recepturę i odpowiadający jej plik.

Niniejszy dokument jest własnością LOGOMAT s.r.l.

Powielanie całości lub części tego dokumentu w jakiejkolwiek formie jest surowo zabronione bez wyraźnej zgody LOGOMAT s.r.l.

6. USTAWIENIA PROGRAMU

Odpowiedni przycisk na ekranie głównym umożliwia dostęp do ekranu ustawień.

Przycisk *Informacje* wyświetla informacje o oprogramowaniu Virtual DS, takie jak wersja i kontakt do pomocy.

Lista zawiera ustawienia programu.

Pokaż datę/godzinę przechwycenia włącza lub wyłącza wyświetlanie daty i godziny przechwycenia na ekranie głównym w lewym górnym rogu.

Kolor daty/godziny przechwycenia wskazuje kolor tekstu, jeśli jest wyświetlany.

Pokaż odczytany kod włącza lub wyłącza wyświetlanie wartości kodu pozyskanego przez czytnik.

Znaki specjalne włączają lub wyłączają wyświetlanie znaków specjalnych w kodzie. Niektóre kody mogą używać znaków specjalnych, które nie mogą być wyświetlane, takich jak na przykład znak akapitu lub separator <GS1>. Po włączeniu tej opcji znaki te będą wyświetlane w postaci szesnastkowej. Jeśli opcja jest wyłączona, nie będą one wyświetlane.

Odczyt kodu koloru wskazuje kolor tekstu, jeśli jest wyświetlany.

Tło etykiety - jeśli jest włączone - dodaje tło do daty/godziny i odczytuje kod w celu poprawy czytelności.

Interfejs sieciowy umożliwia wybór karty sieciowej, która ma być używana. Opcję tę należy ustawić, jeśli komputer posiada wiele kart sieciowych. Wybierz tę, do którego podłączone są czytniki.

Język umożliwia wybranie języka programu.

Hasło umożliwia zmianę hasła używanego przez program do operacji, które tego wymagają. Uwaga: jeśli Virtual DS jest wbudowany w oprogramowanie DSMC, hasło, które ma zostać użyte, jest hasłem bieżącego użytkownika w oprogramowaniu DSMC.

DOMYŚLNE HASŁO: ***Ad1023***

Niniejszy dokument jest własnością LOGOMAT s.r.l.

Powielanie całości lub części tego dokumentu w jakiejkolwiek formie jest surowo zabronione bez wyraźnej zgody LOGOMAT s.r.l.