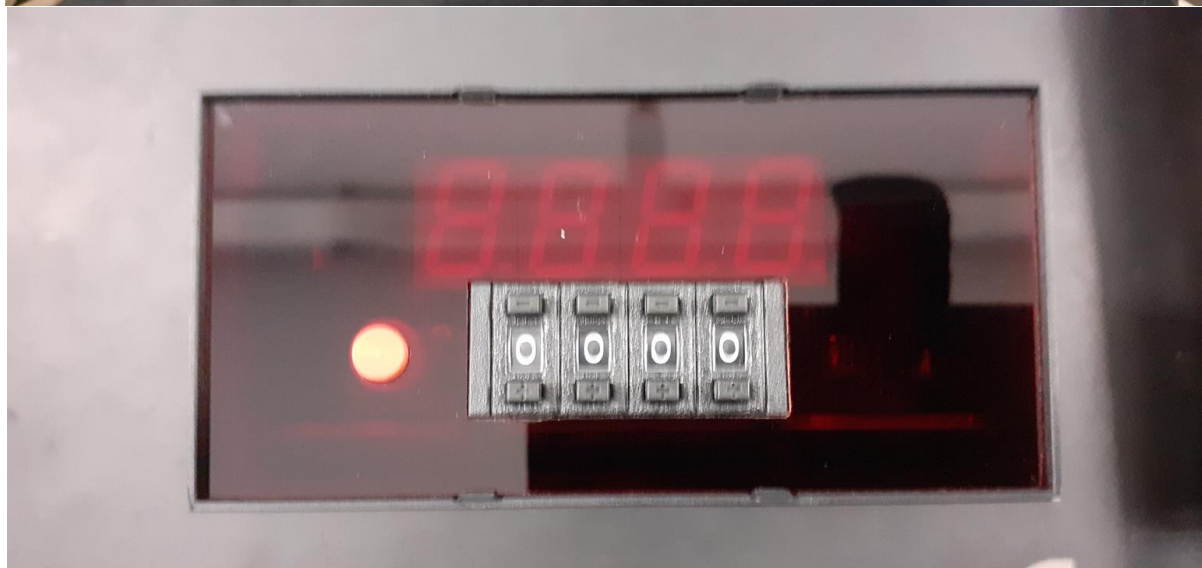
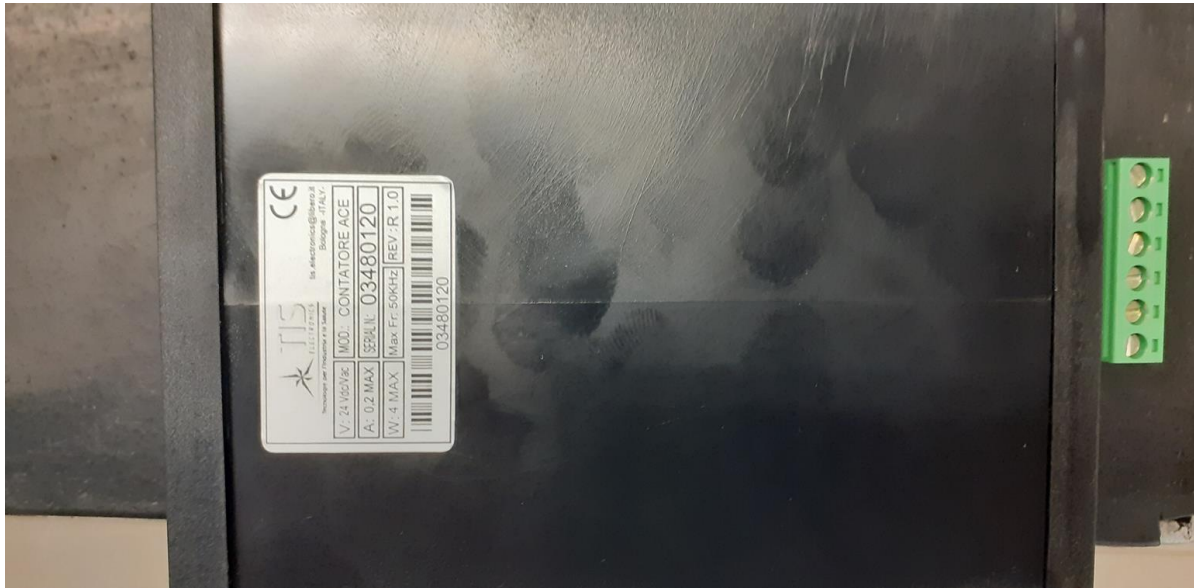


Contatore Bidirezionale con uscite di comando per direzione motori cambio formato motorizzato Macchine Cellofanatrici



Tutti gli ingressi e le uscite sono attivi alti (24V continui).
Gli ingressi non menzionati non vengono usati in questa configurazione (p.1 di 2-v1.1)

Contatore Bidirezionale con uscite di comando per direzione motori cambio formato motorizzato Macchine Cellofanatrici

CNT1

1	2	3	4	5	6
<	>	=	GND	NC	RST

CNT2

1	2	3	4	5	6	7	8
EN	ST	IN2	IN1	+12V	GND	a.c.	a.c.

Il dispositivo consente di contare gli impulsi di un encoder per la gestione del posizionamento di elementi meccanici su macchine cellofanatrici.

Gli ingressi CNT2.7 e CNT2.8 sono l'alimentazione del dispositivo che può essere 18V alternata o 24V continua.

Le uscite CNT2.5 e CNT2.6 vengono usate per alimentare un encoder.

Gli ingressi CNT2.3 e CNT2.4 conteggiano gli impulsi dell'encoder e vanno quindi collegate con le uscite A e B dell'encoder.

Il contatto CNT1.4 è il comune per le uscite CNT1.1, CNT1.2 e CNT1.3.

Il dispositivo visualizza il valore attuale degli impulsi contati. Va notato che all'accensione il display visualizza l'ultimo valore che aveva allo spegnimento.

Tramite i pulsanti + e - s'impostano i singoli digit del valore della quota da raggiungere. Si dovrà poi premere il pulsante circolare di colore rosso per confermare ed abilitare il valore impostato che può conseguentemente prevedere l'attivazione delle uscite di comando per la direzione del motore.

Se l'ingresso di abilitazione CNT2.1 è attivo si abiliteranno o l'uscita CNT1.1 o l'uscita CNT1.2 a seconda che il valore a display sia minore o maggiore del valore impostato.

Il display visualizza ogni variazione della quota conteggiata con i segnali A e B dell'encoder.

Le uscite CNT1.1 e CNT1.2 si disattivano e si attiva l'uscita CNT1.3 se il valore di conteggio visualizzato dal dispositivo coincide con il valore di conteggio impostato.

Tutti gli ingressi e le uscite sono attivi alti (24V continui).

Gli ingressi non menzionati non vengono usati in questa configurazione (p.2 di 2-v1.1)